

Curso: Bases de orientación para Aventura

Duración:  7 horas sincrónicas 5 horas de trabajo independiente Cupo máx.: 20 p.	Modalidad:  • Virtual • Teórico-práctico	Audiencia:  Público en general	Prerrequisito:  • Conocimientos básicos de orientación y aventura • Computador o tablet
--	--	---	---

Presentación

Las carreras de aventura son competiciones de larga distancia estilo expedición realizada en entornos remotos y retadores en la que los equipos portan su propio equipo y compiten en una variedad de disciplinas como trekking, ciclomontañismo, natación, remo, escalada, etc. Uno de los componentes más distintivos de la aventura, que la diferencia de otras disciplinas como el triatlón y el trail running, es la **orientación**.

El uso de mapa, brújula y técnicas de navegación son una necesidad y una ventaja competitiva al momento de enfrentar estas competencias, pues no hay una ruta marcada, sino que los deportistas deben analizar la ruta óptima tomando en cuenta la información que el mapa provee tales como accidentes geográficos, superficie, obstáculos, etc; por lo que los deportistas requieren absoluta concentración y la habilidad de tomar decisiones sobre qué ruta seguir mientras corren.

Es por esto que a través de este curso, la Liga de Orientación de Antioquia busca capacitar a deportistas e interesados en los deportes de aventura sobre algunos fundamentos de orientación aplicados a las carreras de aventura y sobre cómo realizar mapas básicos para este deporte, teniendo en cuenta que estos no están reglamentados, pero considerando convenciones nacionales e internacionales como los estándares internacionales de mapeo establecidos por la Federación Internacional de Orientación (IOF).

Prerrequisito:

- Conocimientos básicos de orientación y aventura

Para esto recomendamos algunos videos:

- [Escuela de orientación](#) - FEDO
- [IOF Education](#)
- [¿Qué es una carrera de aventura?](#)

- Computador o tablet con los siguientes softwares instalados:

- SAS Planet ([link de descarga](#))
 - QGIS ([link de descarga](#))
 - Open Orienteering Mapper ([link de descarga](#))
 - Purple Pen ([link de descarga](#))
- Cada participante debe tener un espacio que desee mapear para que sea su proyecto de práctica final. El lugar debe cumplir las siguientes características:
 - Debe tener la posibilidad de visitar el lugar para hacer trabajo de campo
 - Debe ser un lugar apto para realizar una práctica posterior (permisos, etc)

Objetivos

- Aprender los conceptos y técnicas básicas de navegación aplicables a las diferentes disciplinas de las carreras de aventura
- Brindar herramientas para la elaboración de mapas de orientación para carreras de aventura
- Conocer y aprender los estándares y herramientas para el diseño de recorridos simples

Certificación

Los participantes recibirán la certificación de la Liga de Orientación de Antioquia y de la Federación Colombiana de Orientación por participar del 80% de las sesiones y presentar su proyecto final.

Contenidos

Unidad	Descripción
1. Introducción al curso	<u>Duración:</u> 30 min <ul style="list-style-type: none"> - Carreras de aventura - Navegación en diferentes disciplinas - Convenciones en los mapas
2. Técnicas de navegación	<u>Duración:</u> 60 min <ul style="list-style-type: none"> - Introducción a las carreras de aventura - La brújula y su manejo - Rumbo y azimut - Escalas y distancias - Lectura e interpretación del mapa
3. Contextualización sobre los mapas	<u>Duración:</u> 30 min <ul style="list-style-type: none"> - Tipos de mapa: cartográfico y de orientación - Software

4. Capas e información base de mapas	<u>Duración:</u> 120 minutos <ul style="list-style-type: none"> - Fuentes de información (IGAC, Google maps, OpenStreetmap, etc) - Escalamiento de imágenes aéreas - Recorte de raster en Qgis
5. Manejo básico de Open Orienteering mapper	<u>Duración:</u> 120 min <ul style="list-style-type: none"> - Normas internacionales de mapeo - Manejo de Softwares y herramientas de mapeo - Elaboración mapa base
6. Trazado de rutas	<u>Duración:</u> 1 hora <ul style="list-style-type: none"> - Manejo de Purple Pen - Diseño de recorridos según categorías y tipo de prueba - Descripciones de control en orientación
7. Práctica de mapeo y trabajo final	<u>Duración:</u> 5 horas Cada participante realizará el mapa de un espacio seleccionado

Metodología

El curso tiene una metodología teórico-práctica, en la que, mientras se reciben los conceptos y herramientas fundamentales, se procede a realizar un trabajo de campo sencillo en el que cada uno de los participantes pondrá en prácticas sus aprendizajes de mapeo y trazado. Se espera que luego de cada encuentro virtual, el participante inicie su proyecto final aplicando lo visto en clase.

Fechas:

Clase 1: Introducción y técnicas de navegación	Martes, 13 de agosto 7:00 p.m. a 9:00 p.m.	Virtual
Clase 2: capas e información base para mapas	Jueves, 15 de agosto 7:00 p.m. a 9:00 p.m.	Virtual
Clase 3: Elaboración de mapas	Martes, 20 de agosto 7:00 p.m. a 9:00 p.m.	Virtual
Clase 4: trazado de rutas	Jueves, 22 de agosto 7:00 p.m. a 9:00 p.m.	Virtual
Presentación y entrega del trabajo final	Jueves, 5 de sept. 6:00 p.m. a 8:00 p.m.	Virtual



Inscripciones y mayor información

Inscripciones: [Formulario](#)

Sitio web: <http://ligaorientacionantioquia.org/>

Email: ligaorientacionantioquia@gmail.com

Costo (mín. 10 participantes)

Con aval y certificación de la liga: \$ 110.000 por persona

Bibliografía

- <https://youtu.be/3r0pQf-Phsc?si=5RJLSzKFZ1L8Fx1i>
- [Reglamento raids de aventura 2023](#) (FEDO)
- [Rogue Adventure maps](#)
- <https://arworldseries.com/>